

## Programme détaillé

# Autodesk® 3ds® Max INITIATION

Notre centre de formation s'engage sur la qualité :

- Un formateur à votre disposition
- Chaque session est dédiée à un seul logiciel
- Un poste informatique par stagiaire
- Session limitée à 3 personnes maximum
- Un kit pédagogique remis à chaque participant

### INITIATION

3 JOURS

#### 1 - PRESENTATION

- Présentation 3DS Max
- Installation
- Configuration requise
- Paramétrage de mémoire virtuelle
- Quelques conseils

#### 2 - INTERFACE

- Ecran principal
- Onglets et panneau de commandes
- Gestion de l'affichage
- Les menus
- Les barres d'outils

#### 3 - MODELISATION

- Les Primitives
- Les manipulateurs des objets
- Créer des objets géométriques 3D :
  - a) Primitives standard
  - b) Primitives étendues
  - c) Objets composés
  - d) Systèmes de particules
  - e) Grilles Surfaciées
  - f) Surfaces nurbs
  - g) Portes
  - h) Fenêtres
  - i) AEC étendu
  - j) Objets dynamiques
  - k) Escaliers
  - l) Les formes

TP 1 : Le cendrier  
TP 2 : Le présentoir  
TP 3 : Le bureau  
TP 4 : La clef à pipe

#### 4 - MODIFICATEURS

- Ajouter un modificateur à un objet
- La pile des modificateurs
- La liste des modificateurs
- Trucs et astuces
- Utiliser plusieurs modificateurs cumulés

TP 5 : Le rideau  
TP 6 : Le bureau  
TP 7 : La cheminée  
TP 8 : La pomme

#### 5 - MATERIAUX

- Editeur de matériaux
- Les six principaux groupes de paramètres de l'éditeur de matériaux
- Coordonnées de *mapping*
- Les *plugs-ins*
- Les règles à suivre
- Les textures procédurales
- Exemples de création de textures

TP 9 : Le mapping  
TP 10 : Les matériaux et standard  
TP 11 : Les matériaux architecturaux

#### 6 - LES LUMIERES

- Les différents types de lumière
- Eclairage standard
- Cas pratique : gérer l'éclairage d'une lampe sur un bureau

#### 7 - LES CAMERAS

- L'objet caméra
- Les caméras cibles
- Les paramètres de la caméra
- Les boutons de navigation de la vue caméra
- Les caméras libres
- La zone de sécurité

#### 8 - LE RENDU

- Description de la boîte de dialogue « rendu scène »
- Panneau déroulant « commun »
- Panneau déroulant « éléments de rendu »
- Panneau déroulant « rendu »