

Notre centre de formation s'engage sur la qualité :

- Un formateur à votre disposition
- Chaque session est dédiée à un seul logiciel
- Un poste informatique par stagiaire
- Session limitée à 3 personnes maximum
- Un kit pédagogique remis à chaque participant

## Programme détaillé

# Autodesk® 3ds® Max PERFECTIONNEMENT

### PERFECTIONNEMENT

2 JOURS

#### 1 – LES LUMIERES

- Les différents types de lumière
- Eclairage standard
- Cas pratique : Gérer l'éclairage d'une lampe sur un bureau.

#### 2 – LES CAMERAS

- L'objet caméra
- Les caméras-cibles
- Les paramètres de la caméra
- Les boutons de navigation de la vue caméra
- Les caméras libres
- La zone de sécurité

#### 3 – LE RENDU

- Description de la boîte de dialogue « rendu scène »
- Panneau déroulant « commun »
- Panneau déroulant « éléments de rendu »
- Panneau déroulant « rendu »

#### IMPORTANT

Les détails du programme sont définis avec les stagiaires, une semaine avant la formation, à la lumière de :

- leurs besoins ;
- leur maîtrise de l'environnement de base du logiciel (réf. Programme du module *Initiation*).

Le formateur veille à consacrer ½ journée aux projets sur lesquels travaillent les stagiaires au moment de la formation, ce qui permet une application directe des compétences nouvellement acquises.